

Sistema de renovación para pisos de concreto.  
estampado existente.

**Fecha de revisión:** 12/Marzo/2021  
**Versión:** 05

#### **Fabricado por:**

BLENDER GROUP S.A. de C.V.  
León, Guanajuato, México Tel: (477) 771 01 01  
800 72 70 323  
[www.blendergroup.com](http://www.blendergroup.com)  
[info@blendergroup.com](mailto:info@blendergroup.com)

#### **DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO**

**BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** es una mezcla preparada de fábrica lista para usarse. **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** ha sido diseñado específicamente para aplicaciones en concreto estampado ya existentes que vayan a ser restaurados y/o necesiten de un nuevo color. **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** puede ser aplicado sobre superficies de concreto estampado que tengan una antigüedad de instalación de un día hasta más de diez años y estas requieran ser renovadas.

**Uso Básico:** **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** es durable, no deja manchas ni se oxida. Puede ser usado en obras de concreto estampado como banquetas, pisos de cocheras, pasillos, andadores, centros comerciales, hoteles, exterior de albercas, edificios, y en general en áreas donde se requiera una renovación específica en el color de un concreto estampado.

#### **CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS**

Contiene cemento Portland y otros agregados químicos que han sido calificados científicamente y que permiten a este producto proporcionar un buen acabado. Tiene la habilidad de ser aplicado sobre

concreto estampado ya existente. Este producto se encuentra disponible en una amplia gama de colores.

#### **PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO**

**BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** se encuentra disponible en bolsas de polietileno reforzadas de 20 kg (44 lb) en una amplia variedad de colores.

El rango estándar de aplicación de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** es de aproximadamente 0.400 a 0.500 kg/m<sup>2</sup> (0.080 a 0.100 lb/ft<sup>2</sup>) es decir, un promedio de 40 m<sup>2</sup> (430 ft<sup>2</sup>) en superficies porosas o rugosas y hasta 50 m<sup>2</sup> (540 ft<sup>2</sup>) en superficies planas por empaque de 20 kg (44 lb). Estos rendimientos de 40 a 50 m<sup>2</sup> (430 a 540 ft<sup>2</sup>) pueden variar tanto en colores claros como en colores oscuros.

Consulte el representante de ventas en Blender Group<sup>®</sup> para una recomendación específica con el fin de satisfacer sus necesidades individuales.

#### **APLICACION**

**Preparación de la superficie:** La superficie se debe encontrar limpia y estructuralmente sana. Remover todo residuo ajeno: mugre, aceite, membrana de componentes curadores, selladores, contaminantes, grasas y otros materiales que no permitan la correcta aplicación de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**

Pre-humedecer todas las superficies con agua limpia, por un tiempo mínimo de 2 horas previos a su aplicación. La superficie donde será aplicado **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** debe estar saturada y húmeda sin tener agua encharcada presente (superficie saturada-seca, SSD). Para mejores resultados, la superficie sobre la cual

será aplicado **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** debe tener una superficie más o menos porosa.

**Requisitos de la mezcla con Agua:** Para la aplicación de 0.500 kg (1.1 lb) de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** en 1 m<sup>2</sup> (10.8 ft<sup>2</sup>) se necesitan 300 - 350 ml (0.3 qt – 0.4 qt) de agua.

Para un bulto de 20 kg (44 lb) de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**, donde el rendimiento es de 40-50 m<sup>2</sup> (430 a 540 ft<sup>2</sup>) se necesitan de 12 a 14 litros (3 a 3 ⅔ gal) de agua.

**Mezcla:** Usar herramienta, no mezclar a mano. Para mejores resultados en proyectos de grandes áreas, usar un mezclador de mortero operado por gas o un taladro ajustado de alta y baja revolución para trabajo pesado y continuo. Cuando se requieren pequeños lotes de material **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**, usar un mezclador de paleta y/o aspas.

Para iniciar con la mezcla del **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**, primero colocar el 50% de agua requerida en el contenedor o mezclador de mortero, enseguida agregar **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** mientras el mezclador está operando. Durante el tiempo de mezcla agregar el 50% restante de agua. Cuando esté usando un mezclador de mortero, mezclar de 3 a 5 minutos o hasta que se obtenga una consistencia uniforme y lechosa.

Cuando esté mezclando cantidades pequeñas, mezclar aproximadamente 1 a 2 minutos o hasta alcanzar la consistencia deseada. Mezclar únicamente lo que pueda ser colocado en un tiempo de 15 minutos como máximo.

**Colocación:** En las áreas previamente preparadas, libres de cualquier producto contaminante y húmedo,

colocar con un aspersor o esponja una capa de **BLENDERBOND<sup>®</sup>**.

Inmediatamente después y antes de que seque el **BLENDERBOND<sup>®</sup>**, aplicar **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** con movimientos circulares borrando lo más posible las marcas ocasionadas por la aplicación.

Después de completar el secado de la superficie reparada con la aplicación de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**, esparcir manualmente **BLENDER DESMOLDANTE<sup>®</sup>**

Ayudar a cubrir perfectamente el área restaurada por medio de un cepillo y/o escoba de cerdas blandas para evitar dañar la superficie restaurada.

Después de haber integrado perfectamente la superficie con **BLENDER DESMOLDANTE<sup>®</sup>**, lavar con agua limpia la superficie reparada con la finalidad de retirar el exceso de **BLENDER DESMOLDANTE<sup>®</sup>** y obtener la beta original de un concreto estampado.

Proteja su piso durante el secado para evitar suciedad de cualquier tipo. Dejar secar perfectamente la superficie y finalmente proteja con alguno de los Selladores de la línea

Blender como **BLENDER POLIURETANO BICOMPONENTE**, **BLENDER SEAL ACRYL<sup>®</sup> 30%** o **BLENDER SEAL ACRYL<sup>®</sup> WB**.

## PARA MEJORES RESULTADOS

Se requiere un trabajo manual de acabado mínimo, por lo que puede aplicarse con ayuda de esponja, pistola especial, brocha órodillo.

Evitar dejar huecos de aire en la parte inferior para asegurar una adhesión adecuada. La aplicación debe ser uniforme, tratar de no dejar rayas en la superficie a reparar. No trabajar en exceso la superficie, ya que esto puede causar grietas en sus reparaciones.

No colocar este producto sobre superficies con pintura o selladores acrílicos, selladores epóxicos o cualquier recubrimiento que tenga la superficie del concreto a tratar.

No agregar ninguna clase de aditivos o aceleradores a la mezcla de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>**.

No colocarlo en espesores mayores a 3 mm (1/8 in). Si requiere de espesores mayores, es importante probar el producto en sitio y revisar los resultados obtenidos.

## PRECAUCIONES

La mezcla de **BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** para concreto estampado es altamente alcalina y puede causar comezón o hipersensibilidad en la piel. Evite lo más posible la inhalación de polvo. Use protección para la piel y los ojos. Se recomienda el uso de protección respiratoria y de ventilación como máscaras o caretas.

Por favor refiérase a la hoja de seguridad de los materiales del producto (MSDS) antes de usar.

## ALMACENAMIENTO

**BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** debe permanecer en un lugar seco para prevenirla contaminación por agua.

**BLENDER REPAIR<sup>®</sup>** tiene una vida útil en almacenamiento de un año cuando se encuentra en la bolsa original de

fábrica, herméticamente cerrada y en condiciones de almacenamiento adecuadas.

## GARANTÍA LIMITADA

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group<sup>®</sup>, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no está garantizada y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos. Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group<sup>®</sup>.

El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group<sup>®</sup> no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group<sup>®</sup> será sustituir esa porción del producto que demuestra ser defectuoso. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

**Para uso profesional únicamente.**