



# RECOVER®

Mortero polimérico modificado para recubrir y estampar superficies de concreto.

Fecha de revisión: 05/Agosto/2019

Versión: 03

#### Fabricado por:

BLENDER GROUP S.A. de C.V.

León, Guanajuato, México

Tel: 01 (477) 771 01 01

01 800 72 70 323

www.blendergroup.com

info@blendergroup.com

#### DESCRIPCIÓN DE PRODUCTO

**BLENDER RECOVER®** es un sistema de nivelación y reparación a base de un mortero polimérico modificado, reforzado, de alta resistencia y de un solo componente. Este mortero puede reparar y recubrir, ha sido específicamente formulado para usarlo como sistema de Estampado Ultra-delgado en superficies horizontales de concreto que requieren un cambio en su apariencia o funcionalidad. **BLENDER RECOVER®** puede ser aplicado en espesores hasta 25 mm (1 in).

**BLENDER RECOVER®** tiene un sistema integral de adhesión, que no requiere la aplicación de un agente externo de adhesión en la mayoría de las aplicaciones aunque siempre es recomendable utilizar **BLENDERBOND®** para obtener un mejor resultado.

**BLENDER RECOVER®** puede ser adquirido en una gama de colores muy variados.

Cuando **BLENDER RECOVER®** es aplicado adecuadamente origina una superficie fuerte, durable, bien adherida y con una textura y forma deseada. Si **BLENDER RECOVER®** es aplicado como recubrimiento únicamente entonces no necesitará el uso de equipo especial.

Si lo va a usar como sistema de Estampado, requerirá el equipo necesario. Pregunte a su Ejecutivo de Blender Group® por dicho equipo.

**Uso básico:** El excelente desempeño de **BLENDER RECOVER®** lo hace ideal para recubrir áreas que requieren un material de poco espesor y muy durable. Para usar **BLENDER RECOVER®** como

mortero Estampado Ultra-delgado, es importante aplicar **BLENDER DESMOLDANTE®** y proteger con alguno de los Selladores de la línea Blender como **BLENDER POLIURETANO BICOMPONENTE**, **BLENDER SEAL ACRYL® 30%** o **BLENDER SEAL ACRYL® WB**.

#### CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS

- Ideal para obtener recubrimientos con acabados decorativos
- Se puede aplicar en interior y exterior.
- Colores y texturas diversas.
- Tiene excelente adhesión.
- Fácil de colocar.
- Fácil de utilizar, se mezcla únicamente con agua.
- Fácil de nivelar.
- Larga duración

#### PRESENTACIÓN Y RENDIMIENTO

**BLENDER RECOVER®** se encuentra disponible en bultos de 28 Kg (62 lb). Cuando **BLENDER RECOVER®** es aplicado en los siguientes espesores, rinde aproximadamente:

- 6.0mm (1/4 in) 2.5 m<sup>2</sup> (27 ft<sup>2</sup>)

#### DATOS TÉCNICOS

##### Estándares:

- ASTM-C387

##### Propiedades Físicas:

- Consistencia Plástica/Fluida
- Tiempo de trabajo 20min.



# RECOVER®

- Tiempo de fraguado
 

ASTM C191	
Inicial	1 hora.
Final	3 a 4 horas.
- Intemperismo Excelente
- Resistencia a la Abrasión Excelente
- Resistencia a la compresión
 

ASTM C109	
1 día	10MPa (1.5 Psi)
28 días	28 MPa (4 Psi)

\*Todas las pruebas fueron realizadas a 22°C (72°F)

## APLICACIÓN

**Preparación de la superficie:** Prepare la superficie de acuerdo a la guía técnica ICRI No 03732.

**Requisitos de la mezcla de agua:** La mezcla debe tener una consistencia plástica.

**BLENDER RECOVER®** requerirá de 4.0 - 5.0 litros /bulto de 28 kg (1 – 1 ½ gal/bulto de 62 lb).

**Mezcla:** No mezcle a mano. Para mejores resultados, en proyectos de grandes áreas use un mezclador de mortero operado por gas o un taladro ajustado con su mezclador. Cuando se requieren pequeños lotes de material de reparación use un mezclador de paleta.

Primero, coloque el agua requerida en el mezclador y luego agregue **BLENDER RECOVER®** mientras el mezclador está operando. Cuando esté usando un mezclador de mortero, mezcle de 3 a 5 minutos ó hasta que alcance una consistencia uniforme. Cuando esté mezclando cantidades pequeñas, mezcle aproximadamente 2 minutos ó hasta alcanzar la consistencia deseada. Mezcle únicamente lo que pueda ser colocado en un tiempo de 20 minutos.

**Colocación:** Para mejorar la adhesión del nuevo recubrimiento sobre el concreto viejo, adicione **BLENDERBOND®** sobre la superficie en la cual se aplicará **BLENDER RECOVER®**. Coloque inmediatamente de un lado hacia el otro en una sola dirección. Evite dejar huecos de aire en la parte

inferior para así asegurar una adhesión adecuada. Nivele hasta la elevación deseada. Se requiere un trabajo de acabado mínimo. No trabaje en exceso la superficie.

**BLENDER RECOVER®** ha sido diseñado como un material de reparación y como recubrimiento que puede ser colocado en un espesor de hasta 25 mm (1 in) con la adición de agua únicamente. Para aplicaciones de mayor espesor, consulte a su ejecutivo de ventas en Blender Group®.

**Colocación de Juntas:** Las juntas en la base de concreto y las reparaciones de **BLENDER RECOVER®** deben coincidir. Las juntas colocadas en **BLENDER RECOVER®** deben pasar a través de la capa completa del producto y dentro de la base del concreto a la profundidad y espacio requerido por ACI- 302.

**Clima:** Cuando la temperatura del aire es menor de 12°C (55°F) se puede usar agua caliente a una temperatura no mayor de 38°C (100°F) para calentar **BLENDER RECOVER®**. No use aceleradores o anti-congelante.

**Clima frío:** La superficie en la cual se aplicará **BLENDER RECOVER®** debe tener una temperatura de 5°C (40°F) ó superior. **BLENDER RECOVER®** debe ser protegido de la congelación durante los primeros 3 días después del a colocación.

**Clima caliente:** La temperatura de la superficie a la cual se aplicará **BLENDER RECOVER®** no debe ser mayor de 40°C (105°F). Remoje con agua el concreto con agua con el fin de bajar la temperatura de la superficie y prevenir el fraguado instantáneo de **BLENDER RECOVER®**. Cuando la temperatura del aire es superior a los 25°C (80°F) se puede usar agua helada para enfriar **BLENDER RECOVER®**.

**Curado:** Bajo la mayoría de las condiciones, **BLENDER RECOVER®** es un auto-curador. Ocasionalmente puede ser necesario cubrir con un plástico para protegerlo del estrés, de la pérdida prematura de humedad causado por el viento y del sol.



# RECOVER®

## PARA MEJORES RESULTADOS

- La superficie sobre la cual será aplicado **BLENDER RECOVER®** debe ser más o menos rugosa.
- Pre-humedezca todas las superficies con agua por un tiempo mínimo de 2 horas antes de la colocación, la superficie debe estar húmeda sin tener agua encharcada presente (superficie saturada-seca, SSD).
- **BLENDER RECOVER®** no debe ser colocado sobre superficies que tienen compuestos curadores, selladores, pinturas u otros recubrimientos.
- Siga las prácticas ACI recomendadas.
- Realice la preparación de la superficie de acuerdo con la guía técnica No. 03732.
- No coloque este producto sobre superficies pintadas o selladas.
- No agregue ninguna clase de aditivos o aceleradores.
- El espesor máximo recomendado es de 25 mm (1 in) por aplicación. Si se requieren espesores mayores, es importante probar el producto en sitio y revisar los resultados obtenidos.

## PRECAUCIONES

**BLENDER RECOVER®** contiene cemento Pórtland y arena de sílice. La mezcla de cemento fresco es altamente alcalina y puede causar comezón o hipersensibilidad en la piel. Evite lo más posible la inhalación de polvo. Use protección para la piel y los ojos. Se recomienda el uso de protección respiratoria y de ventilación como máscaras o caretas.

Por favor refiérase a la hoja de seguridad de los materiales del producto (MSDS) antes de usar.

## ALMACENAMIENTO

**BLENDER RECOVER®** debe permanecer en un lugar seco para prevenir la contaminación por agua.

Tiene una vida útil en almacenamiento de un año cuando se encuentra en la bolsa original de fábrica, herméticamente cerrada y en condiciones de almacenamiento adecuadas.

## GARANTÍA LIMITADA.

Se garantiza que este producto, sus materiales y su fabricación están libres de defectos conforme a los estándares del control de calidad de Blender Group®, S.A. de C.V. Todas las recomendaciones, afirmaciones y datos técnicos adjuntos se basan en pruebas que creemos son confiables y correctas, pero la exactitud de dichas pruebas no están garantizadas y no otorgan garantía alguna, expresa o implícita; incluyendo garantía de uso adecuado o de mercadeo respecto a sus productos. Los resultados satisfactorios dependen de muchos factores que van más allá del control de Blender Group®.

El usuario debe basarse en su propia información y pruebas para determinar la conveniencia del uso del producto, y el usuario asume todo el riesgo, pérdida, daño, costo y responsabilidad resultante del uso directo, indirecto o de las consecuencias del uso del producto. Blender Group® no se responsabilizará por lesiones, pérdida o daños a compradores o terceras personas lesionadas por uso directo o indirecto resultante del uso o inhabilidad para usar el producto.

La única responsabilidad de Blender Group® será sustituir esa porción del producto que demuestra ser defectuoso. Cualquier demanda de garantía se debe hacer en el plazo de seis (6) meses a partir de la fecha del reclamo. Esta garantía limitada se aplica solamente si el producto fue instalado y utilizado correctamente según las instrucciones y fue almacenado correctamente antes de su uso.

**Para uso profesional únicamente.**